



**AG**  
**Zusatz-Angebot**  
**im Schuljahr 2024/2025**  
**2. HJ**

für alle Schüler/innen, die  
noch **keine AG** haben!

Beginn ab 10.02.2025

Sehr geehrte Eltern,

liebe Schülerinnen und Schüler,

falls ihr Kind im ersten Halbjahr **noch keine Arbeitsgemeinschaft (AG)** angewählt hat, eine AG **nicht zustande gekommen** ist oder **nicht mehr stattfindet**, gibt es die Möglichkeit für das 2. Halbjahr noch eine neue AG zu wählen.

**Dies gilt also für alle Schülerinnen und Schüler, die noch keine AG haben.**

Die Wahl einer AG ist freiwillig, die Teilnahme ist jedoch verbindlich, also Pflicht.

Auf unserer Homepage [www.wkge-en.de](http://www.wkge-en.de) finden Sie eine Übersicht und Beschreibung unseres AG-Angebotes.

Die AGs finden meist donnerstags in der 8. und 9. Stunde nach der Mittagspause, also von 14:20 Uhr bis 15:55 Uhr statt. Bei einigen AGs stehen auch gesonderte Zeiten dabei sowie eine Altersangabe.

**Die AG-Wahlen finden digital statt. Sie erhalten hierzu einen Elternbrief mit den Zugangsdaten.**

Bitte geben Sie einen **Erstwunsch** und einen (anderen) **Zweitwunsch** an.

Beachten Sie auch die **Altersangaben** der AGs.

Nach der Wahl erhalten Sie über Ihre Klassenleitungen eine schriftliche Rückmeldung über die gewählte AG.

**Wahl-Ende: 02.02.2025**

Alle zusätzlichen AGs finden ab 10. Februar 2025 statt.

Wir versuchen immer so gut es geht, die Wünsche zu erfüllen, können das aber nicht garantieren.

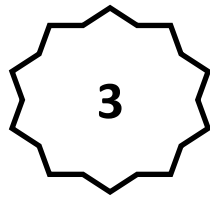
Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass das Zustandekommen einer AG und die Erfüllung des Erstwunsches von der Zahl der Wählenden und unserer personellen Ressourcen abhängig ist.

Wir wünschen Ihrem Kind und euch viel Freude bei der AG!

Mit freundlichen Grüßen

S. Krenzer

*Didaktische Leiterin*



Nr.

Titel: **Medienscouts**

Leiter: **Herr Klocke, Herr Muthmann**

Jahrgang: **7 – Q2**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **F 125**

**Max. Teilnehmende: 15**

**Du hast Spaß im Umgang mit Computern, Apps und allem Digitalen?!  
Dann bist Du hier genau richtig!**

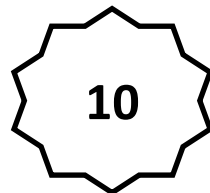
Hier gestalten wir zusammen mit dir den digitalen Schulalltag. Handys im Unterricht, eine schuleigene Socialmediaplattform, 3D Druck und andere kreative Projekte. Unter anderem werdet ihr in dieser AG zu Medienscouts ausgebildet.

Was ist aber eigentlich ein Medienscout? Medienscouts sind Experten für digitale Medien. Aber auch noch so viel mehr! Wenn du an Medien denkst - was würdest DU machen? Was würdest du weitergeben?

Medienscouts geben ihr Wissen regelmäßig weiter: Sie sollen Informations- und Beratungsangebote anbieten. So wie unsere Streitschlichtung das auch macht.

Sie führen beispielsweise Projektstage in Klassen durch, halten Unterrichtsstunden in den unteren Jahrgängen, gestalten Elternabende, z.B. zu Themen wie „Facebook“, „Cyber-Mobbing“, „Handy-Nutzung“ oder „Computerspiele“.

Ich freue mich auf euch!



Nr.:

Titel: **Tischtennis AG**

Leiter: **Herr Vorberg, TTC Hasslinghausen 2000 e.V.**

Jahrgang: **5 – 10**

Wann? **!!! montags, 17:30 Uhr – 19 Uhr !!!**

Wo? **Kreissporthalle Haßlinghausen**

**Teilnehmerzahl: 5 – 20**

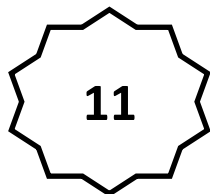


Der TTC Hasslinghausen ist der größte Tischtennisverein in Sprockhövel. Wenn Ihr auf der Suche nach einem Tischtennisverein mit freundlicher Atmosphäre seid und wo man sich im sportlichen Wettkampf mit anderen messen oder einfach “nur” trainieren kann, seid Ihr – ob jung oder alt – bei uns herzlich willkommen.

Diese AG ist eine Kooperation mit dem TTC Haßlinghausen und findet außerhalb unserer Unterrichtszeiten statt.

Die Teilnahme ist **kostenfrei**. Tischtennisschläger können geliehen werden.

Bitte Sportsachen anziehen und Hallenschuhe mitbringen!



Nr.

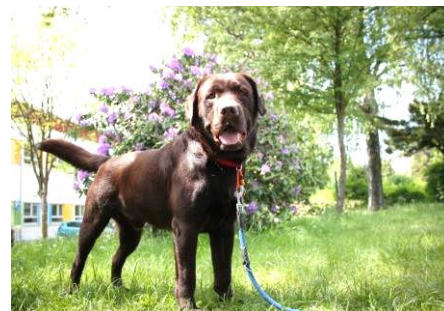
**Titel: Schulhunde AG**

**Leitung: Herr Wiese**

**Jahrgang: 5 + 6**

**Wann? donnerstags, 8. + 9. Std.**

**Raum: Treffpunkt: K 001**

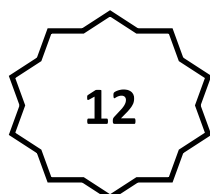


**Max. Teilnehmer\*innen: 8**

Oh wie süß! Wie niedlich...  
Was frisst denn der und wie oft?  
Wie bringt man ihm was bei?

Was bedeutet es, einen Hund zu besitzen?  
Was macht einen Schulhund aus?  
Warum ist Rudi hier?

All diesen Fragen gehen wir in der (Schul-) Hunde AG nach. Neben der Theorie werden wir uns auch ganz viel praktisch mit „Rudi“ beschäftigen. Hierzu zählen auch Spaziergänge bei Wind und Wetter. (Regenfeste Kleidung, die auch mal dreckig werden darf, ist gewünscht...)



Nr.

**Titel: Experimentieren – Chemie AG**

**Leiterin: Frau Timermann**

**Jahrgang: 9 – 13**

**Wann? donnerstags, 8. + 9. Std.**

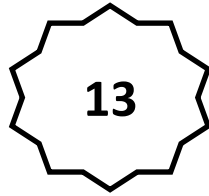
**Raum: EU 24**



designed by [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

Chemie ist das, was stinkt und knallt. Leider ist dafür im regulären Unterricht gar nicht so viel Zeit dafür. Deswegen gibt es jetzt die Chemie-AG:

Wir führen Versuche durch, für die sonst einfach nicht genug Zeit ist, oder die leider nicht in den Lehrplan passen. Dabei dürft ihr auch Experimente vorschlagen, die wir je nach Möglichkeiten zusammen durchführen.



Nr.:

Titel: **Rätsel-AG**

Leiterinnen: **Frau Andree**

Jahrgang: **5 – 10**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **K 011**

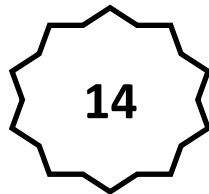
Max. Teilnehmer\*innen: **15**

designed by [freepik.com](https://www.freepik.com)

Wir begeben uns auf eine spannende Reise in die Welt der Denksportaufgaben und kniffligen Herausforderungen. Gemeinsam entschlüsseln wir komplexe Rätsel, lösen knifflige Logikaufgaben und knacken Geheimcodes. Jeder Rätseltyp – sei es mathematisch, sprachlich oder visuell – bietet uns die Chance, unser kreatives und analytisches Denken zu schärfen.

Wer wird der Meister der Rätsel und stellt die cleversten Lösungen vor?

Und schaffst du es ebenfalls, knifflige Rätsel für andere zu erstellen?



Nr.:

Titel: **Gesellschaftsspiele**

Leiterin: **Herr Gingter**

Jahrgang: **5 – 10**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **M 107**

Max. Teilnehmer\*innen: **14**

designed by [www.freepik.com](https://www.freepik.com)

In dieser AG entdecken wir gemeinsam die Welt der Gesellschaftsspiele (zum Beispiel Brett- und Kartenspiele). Jeder ist willkommen, egal ob Du ein erfahrener Spieler/eine erfahrene Spielerin bist oder gerade erst anfängst! 🎲 Neben Klassikern werden wir auch weniger bekannte Spiele ausprobieren.

Du kannst auch deine eigenen Spiele mitbringen und vorstellen.

Freu dich auf eine nette Abwechslung voller Spiel und Spaß!

15

Nr.:

Titel: **Spiele programmieren mit Godot**

Leiterinnen: **Herr Uwe Post (Spieleentwickler, Buchautor)**

Jahrgang: **7 – 13**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **E 022**

Max. Teilnehmer\*innen: **15**



designed by [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

Du wolltest schon immer mal ein eigenes Spiel programmieren? Dann bist du hier richtig. Wir beginnen mit einfachen Beispielen in Scratch zum Warmwerden und steigen dann um auf die kostenlose Spieleengine »Godot«. Gemeinsam basteln wir ein kleines Weltraumspiel. Danach baut ihr in kleinen Projektgruppen Spiele nach eigenen Ideen. Ihr lernt neben dem Coden auch die Arbeit mit Grafik-, 3D- und Soundsoftware. Außerdem lernt ihr lösungsorientiertes, zielgerichtetes Arbeiten und viele Details über Computer und Software, die euch später von Nutzen sein werden.

Empfehlenswert ab Klasse 7, insbesondere wenn ihr *nicht* Informatik als Wahlpflichtfach gewählt habt und trotzdem spielerisch ein bisschen Programmieren lernen möchtet.

*Teilnahmevoraussetzungen:*

Ab Klasse 7. Erste PC-Erfahrungen, erste Englischkenntnisse, erste Scratch-Kenntnisse aus dem Informatikunterricht Klasse 6.

16

Nr.:

Titel: **Computer-Führerschein**

Leiterin: **Frau Heffen**

Jahrgang: **5 + 6**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **E 020**



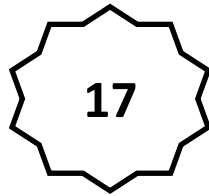
designed by [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

Max. Teilnehmer\*innen: **17**

In dieser AG wollen wir den Grundstein für die Arbeit mit den Office-Programmen Word, Excel und PowerPoint legen. Diese Kenntnisse sind nicht nur für den weiteren Schulverlauf unerlässlich, sondern auch für die Arbeitswelt nützlich.

Was wir hier NICHT machen werden, ist am Computer zu spielen oder sinnlos Knöpfe zu drücken.

Am Ende der AG hältst du ihn dann in den Händen: Deinen Computer-Führerschein!



Nr.:

Titel: **Garten-AG**

Leiterin: **Frau Witzmann**

Jahrgang: **5 – 10**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **Treffpunkt vor Seki**

Max. Teilnehmer\*innen: **15**



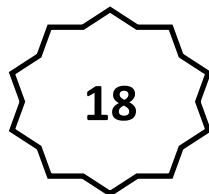
designed by [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

Du bist gerne im Garten und hast Interesse an Pflanzen, Obst und Bäumen?

In der Garten-AG wollen wir Beete anlegen und Obst ernten. Wir züchten Pflanzen, lernen Anpflanzungsmöglichkeiten kennen, pflanzen und ernten.

Dazu gehen wir zum Altenheim „Haus am Quell“, wo wir einen eigenen Gartenbereich haben und vorhandene Obstbäume nutzen können.

Bei uns lernst du, wie man einen „grünen Daumen“ bekommt!



Nr.:

Titel: **Erste-Hilfe-AG**

Leiterin: **Herr Klocke**

Jahrgang: **7 – 10**

Wann? **donnerstags, 8. + 9. Std.**

Raum: **E 012**

Max. Teilnehmer\*innen:



designed by freepik

designed by [www.freepik.com](http://www.freepik.com)

Ein Schüler ist umgeknickt und hat nun einen angeschwollenen Fuß, eine Mitschülerin hat starke Bauchschmerzen, ein Mädchen hat sich den Kopf verletzt und blutet: Du weißt nicht, was du ihnen raten sollst oder was du tun kannst, obwohl du gerne helfen würdest? Dann ist diese AG genau das Richtige für dich!

Schüler und Schülerinnen ab Klasse 7, die im Rahmen dieser AG zu Ersthelfern ausgebildet wurden, betreuen in den großen Pausen und in der Mittagspause den Erste-Hilfe-Raum. Darüber hinaus werden sie auch bei Schulveranstaltungen eingesetzt. Sie leisten Erste Hilfe bei Unfällen oder Verletzungen ihrer Mitschüler und Mitschülerinnen und übernehmen die Erstversorgung.

Komm zu uns, ich freue mich auf dich!



**Wilhelm-Kraft-Gesamtschule des Ennepe-Ruhr-Kreises**

**Geschwister-Scholl-Straße 10**

**45549 Sprockhövel**

**02339 / 9193 - 0**

**[wilhelm-kraft-gesamtschule.de](http://wilhelm-kraft-gesamtschule.de)**

**[WilhelmKraftGE@en-kreis.de](mailto:WilhelmKraftGE@en-kreis.de)**

